Eri gameplay-ominaisuudet pistetty jotenkuten tärkeysjärjestykseen

* Hahmot liikkuvat koko ajan oikealle tietyllä fixatulla nopeudella
* Hahmo voi hyppiä
  + Hahmo ei pomppaa kun osuu maahan
  + Ei voi tuplahypätä
* Hyppynäppäintä painaessa molemmat hahmot hyppäävät
* Peliruutu on jaettu kahtia horisontaalisesti, molemmat ovat omia peliruutujaan joissa on omat taustat, objektit, pelihahmot jne.
* Jos pelaajahahmo osuu tietynlaiseen esteeseen, pelaaja häviää
  + Peli jatkuu viimeisimmästä checkpointista
  + Jos yksikin hahmo osuu checkpointtiin, se tallentuu molemmille hahmoille
* Tietynlaisiin objekteihin osuessa pelaajahahmo jumittuu
* Kamera liikkuu tietyllä fixatulla nopeudella
  + Jos pelaajahahmo jää kameranäkymän ulkopuolelle, pelaaja häviää ja peli jatkuu viimeisimmästä checkpointista
* Pelin voi sammuttaa milloin tahansa tietyllä näppäimellä
* Pelin voi pysäyttää milloin tahansa
  + Pause-menussa mahdollisuus jatkaa peliä, aloittaa kenttä alusta, aloittaa viimeisimmästä checkpointista tai mennä takaisin päävalikkoon
* Päävalikossa on mahdollisuudet aloittaa uusi peli, muuttaa asetuksia (esim. äänien volyymin vaihtaminen) tai sulkea peli
* 1920x1080p resoluutio